

KRÓTKA INSTRUKCJA OBSŁUGI KRZESEŁKA SCHODOWEGO

1. Przed użyciem krzeselka schodowego upewnij się, że na schodach nie ma innych osób oraz żadnych innych przeszkód, które mogą uniemożliwić przejazd krzeselkiem
2. Sprawdź, czy na wyświetlaczu (2) jest cyfra A1, jeżeli jest inna cyfra sprawdź jej znaczenie w instrukcji obsługi
3. Na górnym przystanku możesz obrócić siedzisko za pomocą dźwigni (4), pozwoli Ci to wygodniejsze wsiadanie na siedzisko (6)
4. Po zajęciu miejsca na siedzisku obróć je, tak abyś siedział bokiem do kierunku jazdy oraz zapnij pas bezpieczeństwa (12). Nogi postaw na podnóżku
5. W celu uruchomienia urządzenia i przejechania na drugi przystanek naciśnij i przytrzymaj przełącznik (3) znajdujący się w podłokietniku (1). Przełącznik należy przycisnąć w kierunku jazdy (pravo lub lewo)
6. Po dojechaniu do kolejnego przystanku krzeselko zatrzyma się automatycznie na punkcie ładowania. Wówczas możesz odpiąć pas bezpieczeństwa i zsiąść z krzeselka. Po skończonym przejeździe krzeselko należy złożyć (siedzisko, podłokietniki i podnóżek). Krzeselko może się również poruszać w pozycji złożonej
7. Jeżeli krzeselko zatrzyma się samo podczas jazdy należy sprawdzić jaki kod pokazuje wyświetlacz
8. Możliwe jest sterowanie krzeselkiem za pomocą pilotów zdalnego sterowania. Po wciśnięciu i przytrzymaniu przycisku czerwonego krzeselko zacznie poruszać się w górę. Po wciśnięciu i przytrzymaniu przycisku zielonego krzeselko zacznie poruszać się w dół.

Więcej informacji o tym
urządzeniu znajdują Państwo
na stronie internetowej
WWW.WINDY-SCHODOWE.PL

- 1 Składane podłokietniki
- 2 Autodiagnostyczny wyświetlacz cyfrowy
- 3 Przełącznik sterujący
- 4 Dźwignia obracania siedzenia
- 5 Włącznik główny (stacyjka z kluczem)
- 6 Składane siedzienie
- 7 Czujnik/sensor bezpieczeństwa jazdy w dół
- 8 Przełącznik baterii
- 9 Antypoślizgowa powierzchnia podnóżka
- 10 Składany podnóżek
- 11 Czujnik/sensor bezpieczeństwa jazdy w górę
- 12 Pas bezpieczeństwa
- 13 Czujniki sygnału podczerwieni dla pilotów zdalnego sterowania

